

Comunicação em Tempo Real

WEBSOCKET (Socket.IO)

Namespace: /container-connection-status

Biblioteca:  Socket.IO (server e client)

Fluxo:

1. Frontend conecta ao WebSocket do backend
2. Frontend envia evento 'subscribe' com containerId
3. Backend inicia polling no banco local (a cada 2s)
4. Backend detecta mudança de status
5. Backend envia evento 'connection-status-update' para frontend
6. Frontend atualiza UI com novo status

Eventos:

- subscribe: { containerId: string }
- unsubscribe: { containerId?: string }
- connection-status-update: { containerId, connectionStatus, timestamp }
- error: { message, containerId? }

Autenticação:

- Token JWT enviado no handshake
 - Validação no backend antes de aceitar conexão
-